

氏名	佐藤 尊範	職名	教授
取得学位	博士（社会医学）		
学歴	秋田大学大学院医学研究科博士課程 修了		
所属学会	大学教育学会、日本デジタルゲーム学会		

教育活動
(主な担当科目)
2021年：情報リテラシー、コンピュータ・リテラシーⅡ、情報科学、情報科学演習
2020年：情報リテラシー、コンピュータ・リテラシーⅡ、情報科学、情報科学演習
2019年：情報リテラシー、コンピュータ・リテラシーⅡ、情報科学、情報科学演習
2018年：情報リテラシー、コンピュータ・リテラシーⅡ、情報科学、情報科学演習
2017年：情報リテラシー、コンピュータ・リテラシーⅡ、情報科学、情報科学演習
2016年：システム情報処理実習、医用情報処理工学、医療情報処理演習Ⅰ

研究活動
(論文等)
<ul style="list-style-type: none"> Motoyuki Kanestuna, Kosuke Miyaji, Takanori Sato. "R & D and inter-firm knowledge flow in Japan's shipbuilding industry: Comparative analysis of factors that promote knowledge flow between domestic and overseas partners." "Management for sustainable and inclusive development in a transforming Asia" edited by Hiromi Shioji, Dev Raj Adhikari, Fumio Yoshino, Takabumi Hayashi, Springer. 2020.
(研究発表等)
<ul style="list-style-type: none"> Inter-Firm Relationship and Knowledge Flow in Japan's Shipbuilding Industry: A Comparative Analysis between Domestic Partners and Overseas Partners 2019年6月 第15回IFEAMA国際大会、京都大学（共同発表） 情報教育による情報活用能力の育成－情報社会に参画する態度に関する考察 2019年6月 大学教育学会第41回大会、玉川大学 情報科目におけるマインドマップの活用－学習用具としての有用性に関する考察 2018年6月 大学教育学会第40回大会、筑波大学 海事クラスター内部と外部の企業間関係の比較分析－船舶の設計段階と製造段階における協調関係－ 2018年3月 南山経営研究第32巻第3号（共著） 数理模型を応用したシミュレーション教育の実践とその学習効果 2018年3月 東海学院大学紀要第11号

